

# **CORSO DI RECUPERO SULL'ASSEMBLER**

## **MODULO1 I FONDAMENTI**

### **UD1-ORGANIZZAZIONE DELLA CPU 8086**

Architettura interna/esterna  
Registri  
Set delle istruzioni  
Modalità di indirizzamento

*MAZZOCOLI SCANDIFFIO SQUICCIARINI*

### **UD2-LINGUAGGIO ASSEMBLY**

1.2.1 Statment  
1.2.2 Principali istruzioni (movimento dati e sui bit)  
1.2.3 Direttive  
1.2.4 Strutture dati  
1.2.5 Modello di programmazione (esempi)

*GENTILE LOSACCO MERCADANTE*

### **UD3-STRUMENTI DI SVILUPPO**

1.3.0 Editor  
1.3.0 Assemblatore  
1.3.0 Linker  
1.3.0 Loader  
1.3.0 Debugger

*AMENDOLA VARVARA*

## **MODULO2 PROGRAMMAZIONE ASSEMBLY**

### **UD1- MACRO E SOTTOPROGRAMMI**

2.1.0 Le macro  
2.1.0 I sottoprogrammi  
2.1.0 Passaggio dei parametri

*BEATI ONOFRIO*

### **UD2 – PROGRAMMAZIONE MODULARE**

2.2.0 Gestione dei simboli  
2.2.0 Ambiente locale  
2.2.0 Librerie

*AQUARO SANTOCHIRICO MANGIERI*

### **UD3- MODULI MULTILINGUAGGIO**

2.3.0 Interfacciamento in linea C/Assembly  
2.3.0 Chiamata di funzioni esterne assembly dal C

2.3.0 Il Turbo Debugger

*ABBATANGELO FANELLI*

## **MODULO 3 LE INTERRUZIONI**

### **UD1- IL MECCANISMO DELLE INTERRUZIONI**

3.1.0 Ruolo delle interruzioni

3.1.0 Funzioni tipiche

*LAMACCHIA PELLEGRINO*

### **UD2-GESTIONE INTERRUPT NEL PC**

3.2.0 Vettore di interrupt

3.2.0 Tipi di interruzione

*MELE REHO*

### **UD3- ROUTINE DI RISPOSTA A INTERRUPT**

3.3.0 Struttura di una RRI

3.3.0 RRI residenti e non

*PISCIOTTA MONTEMURRO*

## **MODULO 4-GESTIONE DELL'I/O**

### **UD1-METODI DI I/O**

4.1.0 Polling

4.1.0 Interrupt

4.1.0 DMA

4.1.0 I/O

*CUCUGLIELLI BIA*

### **UD2- LIVELLI DI PROGRAMMAZIONE**

4.2.0 Programmazione diretta

4.2.0 Utilizzo servizi BIOS e DOS

4.2.0 Programmazione con linguaggi ad alto livello

*FRANCAVILLA PERRONE*