

tabella 6.3: interruzione BIOS 10H

AH	funzione	ingresso	uscita
controllo interfaccia video			
0	modalità di visualizzazione	AL=0 AL=1 AL=2 AL=3 AL=4 AL=5 AL=6 AL=10	40x25 b/n 40X25 colore 80X25 b/n 80X25 colore 320X200 grafica colore 320X200 grafica b/n 640X200 grafica b/n 640X350 grafica EGA
1	tipo di cursore	CH= CL=	bit 4÷0 inizio linea bit 4÷0 fine linea
2	posizione cursore	DH= DL=	riga colonna
3	lettura posizione cursore	BH= DH= DL= CH= CL= BH=	numero di pagina (8) <i>prima pagina</i> riga colonna modo cursore modo cursore numero di pagina
4	posizione penna ottica	AH=0 AH=1 DH= DL= CH= BX=	reset valori validi: riga colonna linea grafica (0÷199) colonna grafica (0÷319/639)
5	pagina attiva da visualizzare	AL=	nuovo numero di pagina modi 0 e 1 (0÷7) modi 2 e 3 (0÷3)
6	aggiornamento finestra verso l'alto	AL= CH= CL= DH= DL= BH=	numero di linee (0 = intero schermo) riga, in alto a sinistra colonna, " riga, in basso a destra colonna, " attributo da usare
7	aggiornamento finestra verso il basso	AL= CH= CL= DH= DL= BH=	numero di linee (0 = intero schermo) riga, in alto a sinistra colonna, " riga, in basso a destra colonna, " attributo da usare
manipolazione di caratteri			
8	lettura attributo/carattere alla posizione del cursore	AH= AL= BH=	attributo carattere lettura carattere visualizzazione pagina
9	scrittura attributo/carattere alla posizione del cursore	AL= BL= BH= CX=	carattere da scrivere attributo carattere visualizzazione pagina numero di caratteri
10	scrittura carattere alla posizione del cursore	AL= BH= CX=	carattere da scrivere visualizzazione pagina numero di caratteri

Tabella 6.3 (continua): interruzione BIOS 10H

AH	funzione	ingresso	uscita
interfaccia per la grafica			
11	selezione del set di colori	BH= BL=	ID palette (0÷127) colore in palette 0=sfondo (0÷15) 1=palette 0=verde:1, rosso:2, giallo:3 1=cyan:1, magenta:2, bianco:3
12	visualizzazione di punti	DX= CX= AL=	riga (0÷199) colonna (0÷319/639) colore
13	lettura dell'informazione associata al punto	DX= CX= AL=	riga (0÷199) colonna (0÷319/639) colore
uscita ASCII			
14	scrittura in pagina attiva	AL= BL=	carattere da scrivere colore primo piano
15	ripristino stato del video	AL= AH= BH=	modalità corrente numero di colonne pagina corrente
16	riservato		
17	riservato		
18	riservato		
19	scrittura stringa	ES:BP= CX= DX= BH= AL=0 AL=1 AL=2 AL=3	puntatore alla stringa lunghezza stringa posizione iniziale numero di pagina cursore fisso BL=attributo cursore mobile BL=attributo cursore fisso (car,attr,car,attr,...) cursore mobile (car,attr,car,attr,...)

Tabella 6.4: attributo

BH		
0 : nessun colore	6 : marrone	11 : cyan chiaro
1 : blu	7 : bianco	12 : rosso chiaro
2 : grigio	8 : grigio	13 : magenta chiaro
3 : cyan	9 : blu chiaro	14 : giallo
4 : rosso	10 : grigio chiaro	15 : bianco scuro
5 : magenta		

BL

- - - -	- - - -
7 6 5 4	3 2 1 0
(sfondo)	(primo piano)