

Tabella 6.6: interruzione DOS 21H

AH(HEX)	funzione	ingresso	uscita
1	attesa e visualizzazione di un carattere da tastiera		AL = carattere
2	visualizzazione di carattere	DL=	carattere
3	ingresso asincrono carattere		AL = carattere
4	uscita asincrona carattere	DL=	carattere
5	carattere da scrivere	DL=	carattere
6	ingresso carattere da tastiera	DL=OFFH	carattere, 0 se manca
7	attesa di un carattere da tastiera senza visualizzazione		AL = carattere
8	attesa di un carattere da tastiera senza visualizzazione e con controllo CTRL-BREAK		AL = carattere
9	visualizzazione stringa	DS:DX	indirizzo stringa, (\$)
A	stringa da tastiera a buffer	DS:DX	indirizzo buffer: 1°byte=dimensione 2°byte=caratt. letti buffer vuoto:AL=OFFH carattere :AL=0
B	stato della tastiera		
C	pulitura buffer di tastiera e chiamata di una funzione	AL=	1,6,7,8,A : funzione
E	drive selezionato	DL=	AL= numero del drive (0,1,...:drive A,B,...)
19	codice drive (default)		AL= numero del drive (0,1,...:drive A,B,...)
25	interruzione attiva	DS:DX= AL=	indirizzo del vettore numero interruzione
2A	lettura data		CX: anno (80÷90) DH: mese (1÷12) DL: giorno (1÷31)
2B	data attiva	CX:DX	CX: anno (80÷90) DH: mese (1÷12) DL: giorno (1÷31) AL=0 se valida AL=OFFH se non valida
2C	lettura ora		CH: ore (0÷23) CL: minuti (0÷59)
2D	ora attiva	CX	CH: ore (0÷23) CL: minuti (0÷59) AL=0 se valida AL=OFFH se non valida
2E	stato di verifica (attivo)	DL= AL=	0 0: verifica off 1: verifica on
35	indirizzo interruzione attiva	AL=	numero interruzione
36	disponibilità spazio disco	DL=	ES:BX punta vettore drive 0:A,1:B.... AX settori/blocco BX blocchi liberi CX byte per settore DX totale blocchi
39	presenza directory	DS:DX=	indirizzo directory ~ ASCENT
3A	assenza directory	DS:DX=	indirizzo directory
3B	modifica directory	DS:DX=	nuovo indirizzo directory
3C	creazione file	DS:DX=	indirizzo file AX: descrittore
3D	apertura file	CX= DS:DX= AL=	attributo file indirizzo file 0: per lettura →

Tabella 6.6 (continua): interruzione DOS 21H

AH(HEX)	funzione	ingresso	uscita
3E	descrittore file (chiusura)	BX=	1: per scrittura 2: lettura/scrittura
3F	lettura file o periferica	BX= CX= DS:DX	AX: descrittore descrittore byte da leggere indirizzo buffer
40	scrittura file o periferica	BX= CX= DS:DX	AX: byte letti descrittore file byte da scrivere indirizzo buffer
41	cancellazione file	DS:DX=	AX: byte scritti indirizzo del file
42	richiamo attributi file FILEPOINTER.PP	CX:DX AL=0	offset in byte puntatore al byte trasferiti (CX:DX) dall'inizio del file
43	definizione attributi file 00 - LETTURA E SCRITTURA 01 - SOLA LETTURA 02 - FILE NASCOSTO 04 - FILE DI SISTEMA	AL=1 AL=2 DS:DX=	puntatore alla locazione corrente più l'offset puntatore ad EOF più l'offset indirizzo del file, se AL=0 viene restituito l'attributo in CX, se AL=1 viene assegnato l'attributo in CX
47	directory corrente 08 - NOME DI DISCO 16 - DIRECTORY 32 - BIT DI ARCHIVIAZIONE in polo	DL=	numero del drive: 0=default, 1=A, 2=B
54	stato di verifica	DS:SI=	indirizzo del buffer, restituisce indirizzo della stringa
56	ridenominazione file	DS:DX= ES:DI=	AL=0: verifica off AL=1: verifica on indirizzo stringa vecchia informazione indirizzo stringa nuova informazione

data obel
DOS el

00000000

00000000

ASCENT