

Esercizi preparatori al compito

1. Scrivere un programma Assembly per generare un eseguibile nel quale siano dichiarate:

- Una variabile array di nome A di 10 elementi di tipo byte contenente i seguenti interi senza segno: 1,3,2,0,3,5,4,3,8,2;
- Una costante di nome N e valore 10 (rappresentante la lunghezza dell'array);
- Due variabili di nome min e max di tipo byte non inizializzate;

Scrivere il codice necessario a trovare il minimo e il massimo tra gli elementi dell'array (suggerimento: utilizzare l'istruzione LOOP per scandire gli elementi dell'array).

Memorizzare il minimo e il massimo trovati rispettivamente nelle variabili min e max.

2. Scrivere un programma Assembly per effettuare le seguenti operazioni:

- 1 Dichiarare una variabile di nome NUM, tipo byte, inizializzata con un numero decimale a due cifre (es. 32)
- 2 Dichiarare una variabile B di tipo array di byte di tre elementi
- 3 Sommare al contenuto della variabile B il valore 10 e memorizzare il risultato in NUM
- 4 Confrontate il valore di NUM con FF
- 5 Se NUM è uguale ad FF allora sottraete il valore 10 a B
- 6 Altrimenti ripetete dal passo 3